

DUNGEONS & DRAGONS ENCOUNTERS

Gyere és játssz te is a D&D Encounters játékban minden héten! Hetente egy rövid epizódot játszhatsz le ebből a minikampányból a

Sárkánytűz szerepjáték boltban (8000, Székesfehérvár, Kégl György u. 27.)

A játékban elért teljesítményedért minden szezonban Hírnév Pontokat gyűjthetsz, amelyekkel jutalmakat szerezhetsz karaktered számára!

Hősök kerestetnek! Te készen állsz?

A D&D Encounters egy új, hetente játszható, rövid epizódokra osztott kaland. Ellenségeid legyőzésével, trükkös feladványok megoldásával, küldetések teljesítésével illetve hősiességeddel Hírnév Pontokat szerezhetsz, amelyeket egyedi jutalmakra válthatsz.

Az egyes epizódokat 1-2 óra alatt le lehet játszani, így egy fárasztó munkanap vagy sulis után kiváló kikapcsolódás lehet! Minden héten új és izgalmas kihívások várnak rád! Gyere és csatlakozz bármikor a kalandba!

Kipróbálnád a Dungeons & Dragons szerepjátékot, de nem vagytok elegenden a baráti körödben? Itt a helyed!

Érdekelne a szerepjáték, de eddig még nem tudtad kipróbálni? Itt a helyed! Az új játékosoknak szívesen segítünk az indulásban, itt tényleg igaz a mondás, hogy játszva tanulhatsz meg a játékot!

Mikor indul a kaland?

Az első játékot

2010. március 31.-én, szerdán, 17:00-kor

kezdjük a Sárkánytűz Szerepjáték boltban. A játék ezután előreláthatólag mindig a következő héten szerdán folytatódik majd, de természetesen nem kötelező minden alkalommal megjelenned. A játékban való részvétel teljesen ingyenes, vásárláshoz nem kötődik! Egy-egy játékkalandom maximum 2 órát vesz igénybe, így az esti filmről sem maradsz le! Ha már ismered a D&D-t hozhatod a saját, 1. szintre kidolgozott hősödöt, de a Játékmester is bárkinek tud biztosítani egy előre kidolgozott kalandozót, akivel nekivághatsz a kalandnak!

További információk

További információkért látogass el a <http://dndencounters.rpotor.com> weboldalra, ahol rendszeresen közzétesszük a friss híreket vagy ha kérdéseid lennének írd a robert@rpotor.com email címre.

Mindenkit szeretettel várunk!

KALANDRA FEL!